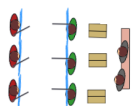
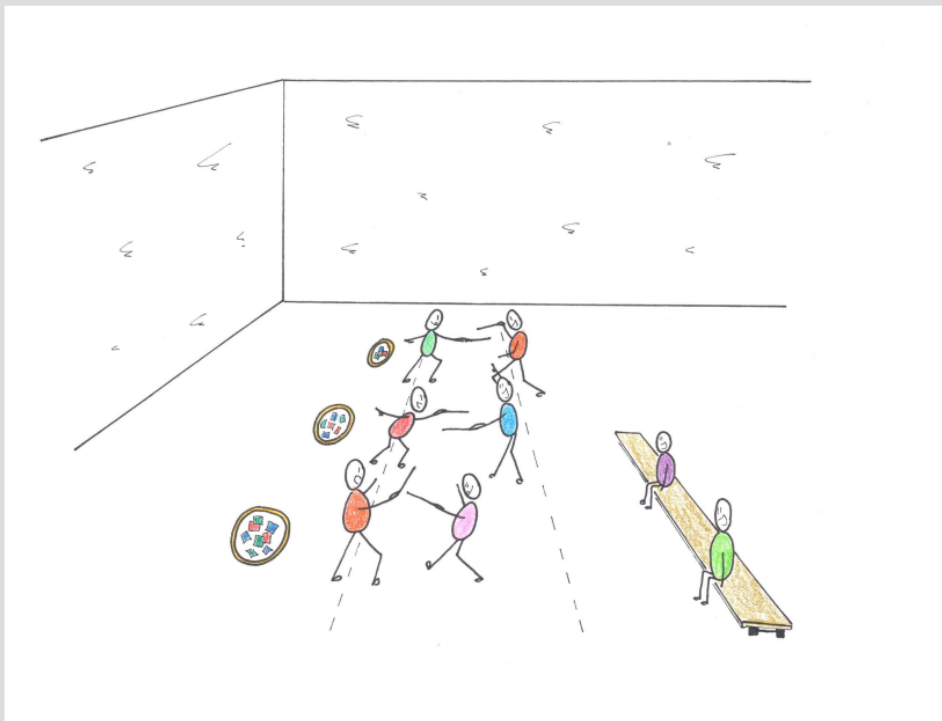




Afweren van een aanval



Klaarzetten

1/8 zaal; 6 bij 6 meter

8 kinderen; 3 situaties; 1 aanvaller met 1 verdediger; 2 kinderen wachten op de bank

Materiaal voor 1 situatie

2 steekvoorwerpen; bv foambuis van 60 cm

1 verdegingslijn waar de verdediger met 1 been voor moet staan

1 aanvalslijn waar de aanvaller met 1 been achter moet blijven

afstand tussen de lijnen ong 2 meter

doos met 10 pittenzakjes voor de puntentelling

1 wachtbank



Opdracht

De aanvaller probeert de zijkant van het bovenlijf van de verdediger te raken met de foambuis.

De verdediger probeert de aanvalsacties af te weren met de foamspeer.

Regels

Startregel

de functies verdelen en de aanvaller en verdediger gaan klaar staan, wachters gaan op wachtbank zitten

Regels aanvaller

- blijf met 1 voet achter de lijn
- je mag alleen het bovenlijf proberen te raken (niet hoofd of benen)
- als de aanvalspoging is gelukt dan krijgt de aanvaller een punt, pak een zakje
- je mag 10 keer een poging wagen om de verdediger te raken

Regels verdediger

- je moet met 1 been voor de lijn blijven (je mag niet verder naar achteren)
- je mag alleen afweren met je foambuis
- een afweeractie met je buis levert 1 punt op, pak een zakje

Einde spel

- als alle 10 de zakjes verdeeld zijn
- aan het einde van het spel komen er twee nieuwe wachters op de wachtbank



Tips - Afweren van een aanval

	WAT ZIE JE?	WAT DOE JE?
Loopt 't	onduidelijk of een aanvalsactie wel of niet raak of afgeweerd is	-wachter als scheidsrechter aanstellen -afspreken dat aanvaller of verdediger mag beslissen -zonder puntentelling spelen
Lukt 't	er is gevaar dat de foambuis in het oog komt.	skibrillen gebruiken voor de verdediger
	de aanvaller kan de verdediger niet of weinig raken	-afstand verkleinen tussen de lijnen -langere foambuis gebruiken -voorbeeld geven van schijnbeweging -de verdediger vragen meer risico's te nemen
Leeft 't	de aanvaller scoort vaak	-afstand tussen de lijnen vergroten, zodat de aanvaller verder moet uitstappen -de verdediger twee foambuizen geven om mee te verdedigen -de aanvaller doet de foambuis in de andere hand
	de kinderen zijn 3 keer aanvaller geweest en vinden de opdracht niet meer boeiend	-andere organisatievorm, bv ze mogen zelf kiezen tegen wie ze gaan spelen -met dezelfde tegenspeler wisselen van functie -beide spelers mogen aanvallen en verdedigen

Tips en trics om kinderen met een visuele beperking (cluster 1) nog beter tot hun recht te laten komen bij deze sportactiviteit.

- Plaats de activiteit in overleg met de kinderen wel of juist niet in het licht.
- Gebruik felgekleurde foamsperen.
- Accentueer het trefvlak door een felgekleurd hesje of shirt met lange mouwen te dragen.



Tips en trics om kinderen met een verstandelijke beperking en/of zeer moeilijk lerend (cluster 3) nog beter tot hun recht te laten komen bij deze sportactiviteit.

- Maak markeringen op de grond waar de voeten moeten staan.
- Speel zonder punten.
- Leg het spel stil en wissel allemaal tegelijk van functie (met opnieuw een voorbeeld als dat nodig is).

Tips en trics om kinderen met een lichamelijke beperking, in een (handbewogen) rolstoel en/of met een chronische ziekte (cluster 3) nog beter tot hun recht te laten komen bij deze sportactiviteit.

- Pas de lengte van de foamspeer aan per kind.
- Plaats de rolstoelen enigszins gedraaid tegenover elkaar (niet frontaal).
- Speel het spel korter (bijvoorbeeld 5 beurten i.v.m. vermoeidheid).

Tips en trics om kinderen met een gedragsmatige problematiek (cluster 4) nog beter tot hun recht te laten komen bij deze sportactiviteit.

- De verdediger draagt een shirt met lange mouwen zodat er minder discussie is over het raakvlak.
- Plaats de doos met pittenzakjes wat verder weg, zodat er een duidelijk rustmoment is na een score.
- Speel zelf mee op een "overdreven" eerlijke manier; benoem steeds duidelijk naar wie het punt gaat.

Veiligheid