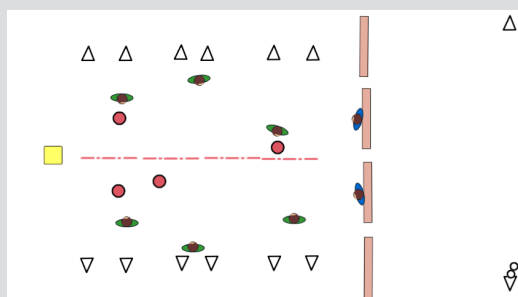
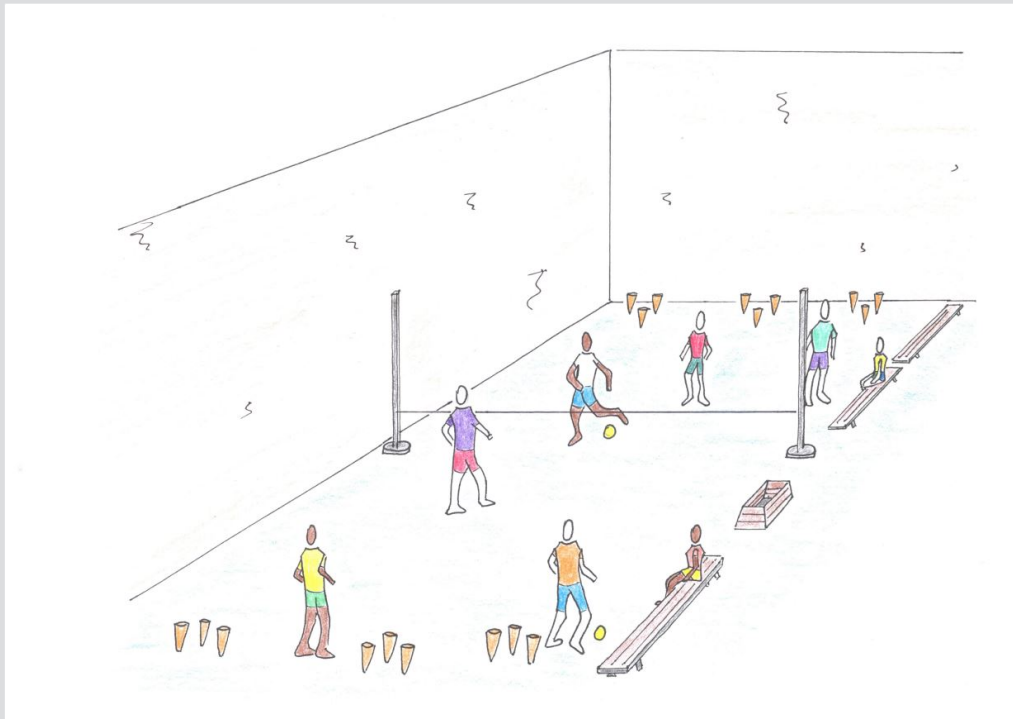




Chaospilonnenspel



Klaarzetten

- 1/2 zaal (minimaal 11 m. x 12 m.)
- middenlijn bijv. een (krijt)lijn of een toverkoord op 1 m. hoogte gespannen
- 8 kinderen: 2 drietallen en 2 wachters

Materiaal

- 4 (foam)ballen (eventueel eerst met 2 ballen beginnen)
- 18 pilonnen voor 6 doelen
- een doel wordt gemaakt door 3 omgekeerde pilonnen, die 70 cm uit elkaar staan)
- krijt om de plek van de pilonnen te markeren (4 m. vanaf de middenlijn)
- banken of ander materiaal als afbakening
- kastkop of bank als wachtplek voor de wachters



Opdracht

Probeer met de bal een pilon aan de overkant om te schieten. Probeer je eigen doel te verdedigen.

Regels

startregels

- de 6 spelers kiezen elk een doel die ze gaan verdedigen
- bij elke speelhelft zit 1 wachter op de bank
- als iedereen klaar staat, gooien de wachters 4 ballen in het veld

speelregels

- de spelers moeten op hun eigen helft blijven
- de bal mag (ook) met de handen worden gestopt
- de bal mag alleen met de voeten worden weggeschoten

wisselregels

- de speler bij wie 2 (van de 3) pilonnen zijn omgeschoten, verlaat het veld en gaat naar de wachtplaats/-bank.
- de wachter zet de pilonnen rechtop en gaat dat doel verdedigen



Tips - Chaospilonnenspel

	WAT ZIE JE?	WAT DOE JE?
Loopt 't	het is te chaotisch en/of de regels zijn nog te onduidelijk	start eerst het spel met 2 ballen op en voeg pas later (als het spelidee en doordraaisysteem duidelijk is) de andere ballen toe
	de ballen rollen steeds het veld uit	maak een hogere afbakening met kasten en matten
	kinderen wisselen niet op tijd en/of spelen niet eerlijk	neem als begeleider de rol van scheidsrechter in of stel een kind als scheidsrechter (spelbegeleider) aan
Lukt 't	een speler komt helemaal niet tot scoren	Tips geven:
		je hebt meer kans op scoren als je vanaf de middellijn schiet (afstand verkleinen)
		wacht met schieten tot een doel niet verdedigd wordt (sneller schieten)
	van de 10 schietacties wordt maar 1-2 keer gescoord	het doel vergroten door de pilonnen verder uit elkaar te zetten
		de raakkans vergroten door bij elk doel een extra pilon neer te zetten
		de schietafstand verkleinen door de pilonnen dichterbij de middenlijn te plaatsen (1 m. naar voren)
	van de 10 schietpogingen wordt meer dan 4 keer gescoord	met 1 bal minder spelen (meer tijd en focus om te verdedigen)
		de schietafstand vergroten door de pilonnen verder van de middenlijn te plaatsen (1 m. naar voren)

Leeft 't

een speler schiet vaak raak (8-10 van de 10 pogingen)	bonusregel voor deze speler invoeren: krijtlijn tekenen in het midden van de helft, waar achter hij vandaan moet schieten
de spelers gaan elkaar helpen bij het verdedigen van de doelen	ander wedstrijdelement invoeren, waarbij de 3 spelers alle doelen samen moeten verdedigen en de regel instellen dat het team dat aan de overkant 3 pilonnen omgeschoten heeft, heeft gewonnen
de kinderen missen een winelement (en zoeken naar een nieuwe uitdaging)	de speler die scoort, verdient een lintje (leeuwenstaartje): Welke speler heeft de meeste lintjes?

- Stimuleer de kinderen om gericht te schieten (en niet alleen maar hard) en kijk goed of de verdedigers niet bang zijn om de bal tegen te houden (en dus echt gaan keepen).

Deze activiteit is zonder verdere aanpassingen geschikt voor kinderen met een verstandelijke beperking en/of zeer moeilijk lerend (cluster 3) (ZML proof!).
Tips en trics om kinderen met een lichamelijke beperking, in een (handbewogen) rolstoel en/of met een chronische ziekte (cluster 3) nog beter tot hun recht te laten komen bij deze sportactiviteit.

- Verdedig 1 of 2 pilonnen, als het niet lukt om alle pilonnen goed te verdedigen.
- Gooi de bal in plaats van schieten, als het niet lukt om te scoren aan de overkant.
- Tip voor kinderen in een handbewogen rolstoel: Houd de foambal tegen met de ballbouncerstick, als het kind dit niet kan met de voeten.
- Tip voor kinderen in een handbewogen rolstoel: Probeer om er zo lang mogelijk in te blijven als verdediger, als het niet lukt om te scoren (= andere uitdaging).

Tips en trics om kinderen met een gedragsmatige problematiek (cluster 4) nog beter tot hun recht te laten komen bij deze sportactiviteit.

- Spelregel: blokje OM = OM. Dit geeft de minste discussie, dus pech als je dit zelf doet of als de bal via via gaat.
- Speel zonder wachters.
- Tip voor kinderen die meer uitdaging nodig hebben: Speel als team samen. Je mag dan ook de pilonnen van je teamgenoot verdedigen.



Tips en trics om kinderen met een visuele beperking (cluster 1) nog beter tot hun recht te laten komen bij deze sportactiviteit.

- Spreek af dat een score alleen telt als de bal onder de middellijn die op 1 meter hangt door is geschoten, zodat de kans dat de bal hoog wordt geschoten en in het gezicht komt veel kleiner is (*slechtziend*).
- Zet pilonnen dicht bij elkaar zodat ze makkelijker te verdedigen zijn (*slechtziend*).
- Markeer met contrasterend tape op welke plaats de pilonnen teruggezet moeten worden (*slechtziend*).
- Gebruik naast de gewone de foamballen ook 1 rinkelbal en spreek af dat alleen met de rinkelbal de pilonnen van het blinde kind omgespeeld worden en hij zelf met alle ballen mag scoren (*blind*).
- De rinkelbal moet over de grond rollen (anders is de bal niet hoorbaar) en alle andere ballen moeten onder de middellijn, die op 1 meter hoogte hangt, door om de kans te verkleinen dat de bal in het gezicht komt (*blind*).
- Maak een gidslijn (1 meter voor de pilonnen) door een stuk touw (ook 1 meter) onder een strook tape te plakken, zodat het kind zijn uitgangspositie steeds kan terugvinden (*blind*).

Veiligheid

