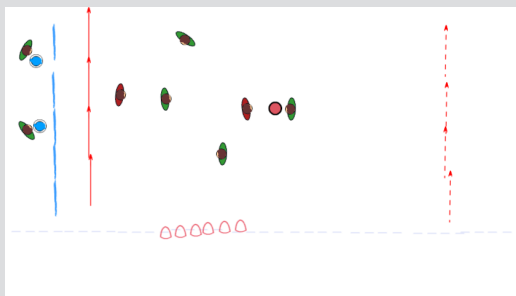




Levend korfbal



Klaarzetten

- 1/4 zaal (minimaal 5 m. x 10 m.), verdeeld in 3 vakken:
 - een doelvak van 2 m. x 5 m. voor de levende korfspelers
 - een buffervak van 1 m. x 5 m. voor het doelvak waar geen aanvallers in mogen komen
 - een startvak van 1 m. x 5 m. waar de aanvallers beginnen
- 8 kinderen: 2 levende korfspelers, 4 aanvallers, 2 verdedigers

Materiaal

- pilonnen en/of lijnen om veld af te bakenen en in vakken te verdelen
- 2 emmers als levende korven
- 1 korfbal (of anders een volley- of foambal)
- 2 rode lintjes voor de verdedigers
- 6 gele lintjes voor de puntentelling



Opdracht

De aanvallers proberen de bal in een emmer te werpen die door de levende korfspelers vastgehouden wordt. De levende korfspelers proberen de aangespeelde bal in de emmer te vangen. De verdedigers proberen de bal te onderscheppen en een doelpoging te verhinderen.

Regels

startregels

- functies verdelen
- de aanvallers beginnen in het startvlak

regels aanvallers

- je mag niet lopen met de bal
- je mag niet in het buffervak en het doelvak komen
- elke (nieuwe) aanval begint in het startvlak
- de aanvallers mogen 6 keer proberen te scoren

regels levende korfspelers

- je moet in het doelgebied blijven
- de bal moet in 1 keer in de emmer gevangen worden
- na een score of mislukte scoringsactie de bal naar het startvak gooien en dan begint de aanval opnieuw

regel verdedigers

- als je de bal onderschept, verdien je een lintje en geef je de bal af aan een aanvaller in het startvak

einde spel

- als alle 6 de lintjes verdeeld zijn

wisselregel

- elke speler krijgt een andere functie



Tips - Levend korfbal

	WAT ZIE JE?	WAT DOE JE?
Loopt 't	de levende korfspelers lopen elkaar in de weg	2 vakken maken, waarbij elke korfspeler een eigen vak heeft
		met 1 levende korfspeler spelen
Lukt 't	het scoren lukt niet	met 1 verdediger en 3 aanvallers spelen (overtalsituatie maken)
		niet met emmer, maar met de handen vangen
		een grote wasmand gebruiken om te vangen
		leerhulp geven over wanneer je een schietpoging kunt wagen
	het verdedigen lukt niet	regel invoeren dat een speler niet mag scoren als de verdediger zijn arm voor de speler heeft (verdedigd doelen)
Leeft 't		verhouding verdedigers/aanvallers aanpassen: met 1 aanvaller minder of 1 verdediger meer spelen
	een speler vindt het spel te chaotisch	deze speler de functie geven van levende korfspeler, want dat is overzichtelijker dan in het veld spelen

Tips en trics om kinderen met een visuele beperking (cluster 1) nog beter tot hun recht te laten komen bij deze sportactiviteit.



- Laat het kind uit het ballenassortiment kiezen welke bal hij het beste kan zien.
- Plaats een fluorescerende band/tape om de levende korf zodat deze beter te zien is.
- Geef leerlingen die beter kunnen zien de taak van levende korf om beter tot scoren te komen.
- Laat andere spelers de slechtziende leerling wat ruimte geven, zodat deze de bal met meer ruimte kan spelen naar een medespeler.
- Markeer het veld met felle kleuren (m.b.v. bijvoorbeeld tape).
- Coach zelf of laat een maatje een slechtziende leerling coachen.
- Gebruik felle kleuren in de lintjes. Laat de slechtziende leerling zelf de lintjes kiezen.
- Veiligheidshesjes kan ook een effectieve vervanger zijn voor lintjes.

Tips en trics om kinderen met een lichamelijke beperking, in een (handbewogen) rolstoel en/of met een chronische ziekte (cluster 3) nog beter tot hun recht te laten komen bij deze sportactiviteit.

- Speel de bal via een stuit aan, als het kind de bal moeilijk kan vangen.
- Tip voor kinderen in een handbewogen rolstoel: creëer een vrije zone naast het speelgebied, als het kind in een rolstoel zit en niet wordt aangespeeld.

Tips en trics om kinderen met een gedragsmatige problematiek (cluster 4) nog beter tot hun recht te laten komen bij deze sportactiviteit.

- Leg matjes neer zodat er duidelijk is wie waar de bal mag vangen.
- Is soepel met de regels omgaan haalbaar? Het kan rust geven door strak en consequent op de regels te letten. Zeker met spelactiviteiten.

Veiligheid