



Lummelspel (gericht samenspelen)



Klaarzetten

- 1/4 zaal (minimaal 6 m. x 6 m.)
- 8 spelers: 3 lummels, waarvan 1 wissel is en 5 overspelers

materiaal

- 5 turnmatjes als plekken voor de overspelers
- 2 korfballen (en anders een volley- of foambal)
- 3 lintjes voor de lummels
- 6 blokjes als telsysteem voor de lummels (bij de bank)
- 1 bank als wachtplek



Opdracht

De overspelers proberen de bal langs de lummels naar elkaar over te gooien. De lummels proberen de gegooide bal te pakken.

Regels

startregels

- verdelen van de functies; 5 spelers gaan op de matten staan, 2 lummels in het veld en 1 lummel is wachter op de bank
- als iedereen klaarstaat, geeft de wachter de 2 ballen aan de overspelers en dan begint het spel

regels voor de overspelers

- je moet met beide voeten op de mat blijven staan
- je mag naar alle medespelers gooien

regels lummels

- je mag niet op de matten komen
- als je een bal gepakt hebt, geef je de bal terug aan de overspelers, leg je een blokje om en ga je naar de wachtbank
- de wachter (ook lummel) mag het veld in als één van de andere lummels een bal gepakt heeft

einde spel

- als de lummels 6 keer een bal hebben gepakt
- als het spel langer dan 5 minuten (= maximale speeltijd) duurt

wisselregel

- elke positie heeft een nummer en de spelers draaien voor het volgende spel 3 plekken/nummers door



Tips - Lummelspel (gericht samenspelen)

	WAT ZIE JE?	WAT DOE JE?
Loopt 't	de overspeler stapt van de mat af om een bal te pakken	regel invoeren dat de lummel die dat ziet als 'straf' een blokje mag omleggen
	het wisselen duurt lang	de begeleider geeft de spelers zelf een nieuwe functie
Lukt 't		elke lummel kiest een nieuwe lummel uit, die nog niet geweest is
	de lummels vinden het lastig om een bal te onderscheppen	de matten verder uit elkaar leggen (meer tijd om te onderscheppen)
		een derde bal in het spel inbrengen, zodat de overspelers vaker een fout kunnen maken
		de centrale mat (5e mat) weghalen en het spel met 4 overspelers spelen
	de overspeler gooit de bal naar een medespeler die niet oplet	aanwijzing geven: maak eerst oogcontact voordat je de bal naar iemand gooit
	de lummels onderscheppen snel 6 ballen	met 1 lummel i.p.v. 2 lummels in het veld spelen
		met een 3 tegen 1 overtal (3 overspelers en 1 lummel)
		niet meer met matten, maar in de vrije ruimte spelen
Leeft 't	de overspelers vinden het niet erg dat de bal onderschept wordt	met een puntensysteem voor de overgooiers spelen: elke keer dat de bal goed overgegooid wordt, telt de ontvanger en als de bal 5 keer zonder onderschepping overgegooid is, krijgen de overspelers



een punt (eventueel 2 aparte tellers aanstellen)

Tips en trics om kinderen met een visuele beperking (cluster 1) nog beter tot hun recht te laten komen bij deze sportactiviteit.

- Laat slechtziende leerlingen zelf een bal uitkiezen (*slechtziend*).
- Markeer de randen van een matje met felgekleurde tape (*slechtziend*).
- Zet op elke hoek van een matje een pion (*slechtziend*).
- Geef het kind een tikbuis als hij lummel is, zodat hij makkelijker de bal kan raken (*slechtziend*).
- Laat het kind met een rinkelbal overrollen en oefen dit zo nodig eerst zonder lummel (*blind*).
- Laat de lummel een rinkelarmband dragen of een ander akoestisch signaal afgeven, zodat het kind weet waar de lummel zich bevindt (*blind*).
- Laat het kind op een dun matje plaatsnemen, zodat de bal niet tegen de voorkant van de mat wegkaatst (*blind*).
- Laat leerlingen als lummel met 2 lummelen.

Tips en trics om kinderen met een lichamelijke beperking, in een (handbewogen) rolstoel en/of met een chronische ziekte (cluster 3) nog beter tot hun recht te laten komen bij deze sportactiviteit.

- Laat de lummel op de bank een zandloper omzetten van twee minuten. Als de lummel geen bal gepakt heeft, kan deze alsnog wisselen.
- Laat leerlingen die nog even moeten wennen beginnen op een matje aan de buitenkant.
- Voor kinderen in een handbewogen rolstoel: zet de rolstoel op de rem en plaats deze op een matje aan de buitenkant.
- Voor kinderen in een handbewogen rolstoel: laat de lummels met twee in het veld. Regel toevoegen > De bal mag niet hoger dan navelhoogte worden gegooid.
- Voor kinderen in een handbewogen rolstoel: haal het middelste matje weg en speel met 4 matjes. Zo heeft de leerling in de rolstoel meer bewegingsruimte.

Tips en trics om kinderen met een gedragsmatige problematiek (cluster 4) nog beter tot hun recht te laten komen bij deze sportactiviteit.



- Wees duidelijk over wanneer een bal is onderschept. Is aanraken genoeg of moet de lummel controle hebben?
- Is soepel met de regels omgaan haalbaar? Het kan rust geven door strak en consequent op de regels te letten. Zeker met spelactiviteiten.

Veiligheid

